



R O M Â N I A
JUDEȚUL BUZĂU
COMUNA GHERASENI
PRIMARIA

Tel./Fax: 0238/783.331; 0238/783190
primariagheraseni@yahoo.com
SECRETAR

Nr.25/20.11.2020

A N U N Ț

În data de **26 noiembrie 2020, ora 09,00**, va avea loc în sala de ședințe din sediul Căminului cultural al comunei Gherăseni, județul Buzău, **ședința ordinară** a Consiliului Local al comunei Gherăseni, județul Buzău, cu următoarea ordine de zi:

1. Proiect de hotărâre privind aprobarea rectificării bugetului local al comunei Gherăseni, județul Buzău, luna noiembrie 2020;

2. Proiect de hotărâre privind aprobarea listei stațiilor destinate transportului public de călători aferente traseului nr. 26 de pe raza comunei Gherăseni, stații incluse în programul de transport al A.D.I Buzău-Mărăcineni, având ca operator unic S.C Trans Bus SA;

3. Proiect de hotărâre privind organizarea "Pomului de Crăciun 2020" la nivelul comunei Gherăseni, județul Buzău;

4. Proiect de hotărâre privind aprobarea nivelurilor pentru valorile impozabile, impozitele și taxele locale și alte taxe asimilate acestora, precum și a amenzilor aplicabile începând cu anul fiscal 2021, în comuna Gherăseni, județul Buzău;

5. Proiect de hotărâre privind stabilirea unei suprafețe de teren în vederea depozitării temporare a deșeurilor inerte provenite din activitățile de construcții și demolări de pe raza comunei GHERĂSENI, județul Buzău;

6. Proiect de hotărâre privind darea în administrare și exploatare a serviciului și sistemului de salubritate ale comunei GHERĂSENI, județul BUZĂU către serviciul "CONSILIUL LOCAL GHERĂSENI – SERVICIUL SALUBRIZARE", serviciu public de interes local, specializat, cu personalitate juridică, înființat și organizat în subordinea consiliului local al comunei GHERĂSENI, județul BUZĂU;

7. Proiect de hotărâre privind aprobarea tarifelor și taxelor speciale pentru unele activități ale serviciului public de salubritate organizat la nivelul U.A.T. comuna GHERĂSENI, județul Buzău;

8. Diverse – alte probleme ale activității curente.

Primar,
Ing. Țintă Vasile